

WELCOME TO NORWAY

Краткая история путешествия

КОРОТКО О ПРОГРАММЕ “ВОДНАЯ ГАРМОНИЯ”



Water Harmony
Eurasia-II

Водная Гармония – программа, направленная на интеграцию образования, научных исследований, инноваций и предпринимательства в сфере водоподготовки.

В проекте участвуют **10** университетов-партнеров из **Беларуси, Казахстана, Кыргызстана, Молдовы, Таджикистана, Украины и Норвегии.**

ЧТО НУЖНО ДЛЯ ТОГО, ЧТОБЫ ПОПАСТЬ В ПРОГРАММУ?

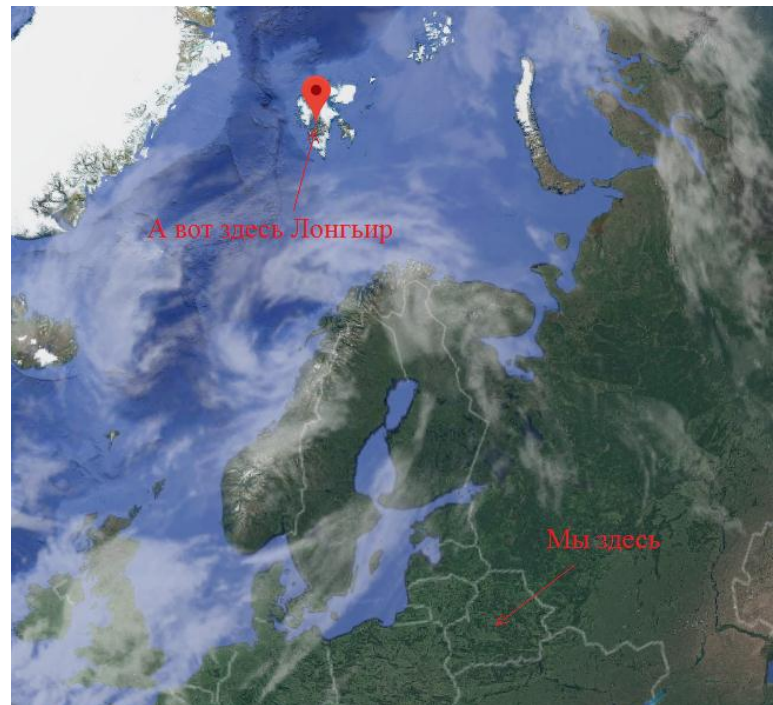
- огромное желание;
- подать заявку в университете;
- пройти тест на уровень английского;
- пройти беседу с представителями норвежского университета онлайн;
- собрать необходимый пакет документов;
- получить визу;
- отправить наброски плана по курсовому проекту;
- ГОТОВО, ВЫ ВОСХИТИТЕЛЬНЫ! :))



ЧТО ВООБЩЕ ИЗ СЕБЯ ПРЕДСТАВЛЯЕТ ПРОГРАММА ?

1 неделя лекций в университетском центре в г. Лонгьир, что на Шпицбергене, с экзаменом в виде теста и небольшой курсовой работой по теме водоподготовки в холодных регионах

2 недели лекций в Норвежском университете естественных наук, также завершаются тестовым экзаменом и курсовой работой по водоподготовке уже в регионе по выбору



ПРИЕЗД В НОРВЕГИЮ





УНИВЕРСИТЕТСКИЙ ЦЕНТР



ЧТО НАМ РАССКАЗЫВАЛИ?

- Основные загрязнители воды в холодных климатах – это органикам (остатки медицинских препаратов и косметики), азот и фосфор;
- Как таковых унитазов на севере почти нет. Вместо них так называемые “Honey Bucket” – дословно “Медовое ведро”;
- На севере мало денег, и из-за этого даже с отводом сточных вод есть проблемы;
- Сточные воды в некоторых случаях могут даже и не обрабатывать, а так сбрасывать в море. Опять же, потому что денег нет на обработку;
- На Аляске из-за нехватки нормальной питьевой воды дети вместо неё начинают хлестать колу и прочие газировки, из

ГЛАВНОЕ - НЕ СПАТЬ!







Ås - SOCIAL ACTIVITIES



А ЕЩЁ МЫ ПОПАЛИ НА ГЕЙ-ПАРАД В ОСЛО. АГА.



Просто звезда Давида
на радужном флаге.
Проходите дальше,
здесь нечему
удивляться.

РАБОЧИЙ ПРОЦЕСС



ЭКСКУРСИЯ НА ЗАВОДЫ



THANK YOU
FOR YOUR
ATTENTION!

